

LA METHODE ULTIME POUR GAGNER A L'EURO MILLIONS



LES 5 SECRETS

d'un grand
professionnel du Jeu

INTRODUCTION

Je me présente, Pierre CALVETE, chercheur autodidacte dans le domaine du jeu et de la finance depuis plus de 40 années voir ci-dessous quelques une de mes créations.

<http://www.le-grand-secret-pour-gagner-aux-courses.com/> L'unique méthode en France qui est gagnante sur plus de 5.000 PARIS AUX COURSES HIPPIQUES grâce à 2 critères naturels.

<http://les7methodesfiablesauturf.fr> Livre pour GAGNER AUX COURSES considéré comme fabuleux par les spécialistes.

<http://www.jegagneauquintepius.fr> L'unique méthode qui gagne au Quinté+ sur 10 ans avec 4€ avec la méthode à espérance positive qui en découle.

<http://www.easylerobot.fr/> Un Robot qui donne tous les jours les meilleurs pronostics de France.

<http://www.jegagneauxparissportifs.fr/> La méthode qui gagne au Loto Foot 7 avec 1€ et les 3 autres tickets qui gagnent le plus souvent.

<http://www.roulette45.com> L'unique méthode qui a atteint jusqu'à 1.000.000€ à la Roulette sur les Numéros pleins et qui a battu les tapis verts de Monaco

<http://www.bourse61.com> **Un guide** pour tout savoir sur la Bourse, le Forex, le Trading et l'Investissement. Ce livre est utilisé dans les écoles de formation sur la Finance.

<http://www.argent33.com> **Un guide** sur la meilleure façon de placer son ARGENT au monde. Le livre a été retenu pour être publié dans la Collection LES NULS.

Suite à une demande de mon éditeur, j'ai écrit ce guide sur l'Euro Millions valable bien sûr pour le LOTO ordinaire. J'ai mis dans ce dernier livre TOUT MON SAVOIR SUR PLUS DE 40 ANNEES DE JEU. J'aime les concepts simples. Cette méthode aux 5 SECRETS, comme toutes celles que j'ai créées, est très SIMPLE. Le but de ce guide est d'obtenir des gains à partir d'une seule grille de base à 2€ ou 2,5€ avec le My Million ou 3,5€ avec l'option Etoile + et multiplier ses chances d'atteindre le JACKPOT avec une grille plus poussée que j'ai intitulé LE JEU IDEAL qui coûte 10€. Et vous trouverez tout à la fin ma méthode ultime.





Plus de 4 millions de grilles sont validées à chaque tirage à l'Euro Millions. L'EURO MILLIONS est en fait la plus grande loterie européenne. **Et avec la certitude d'avoir au moins un millionnaire à chaque tirage en France avec le Numéro My Million.**

- Le My Million est un Numéro Tombola à 2 lettres et 7 chiffres qui est sur tous les tickets d'Euro Millions, exemple **MW 193 1385**. Il y aura toujours donc au moins un millionnaire en France à chaque tirage. L'Euro Millions reste cependant le jeu le plus difficile avec le % de retour au joueur le plus faible de tous les jeux.

Jeux de tirage	Prix	Chances de remporter un gain	Taux de redistribution	Gain maximum
Amigo	2€	32,8%	67,5%	25.000€
Euro Millions	2,50€	7,8%	50%	190.000.000€
Joker +	1€	25,8%	56,6%	250.000€
Keno Gagnant à vie	1€	13,5%	63%	100.000€/mois à vie
Loto	1€	16,7%	53%	24.000.000€

Les jeux de tirage FDJ® se caractérisent par des taux de redistribution bien plus faibles que l'ensemble des autres divertissements que sont les Paris Sportifs – le Turf et le Casino dont le taux de redistribution atteint 97% à la Roulette par exemple. **Nous ne sommes pas dupes de la quasi impossibilité de gagner au LOTO et à l'EURO MILLIONS.**

► La probabilité de trouver la combinaison exacte des 5 Bons Numéros + les 2 Numéros Etoiles à l'EURO MILLIONS est de ► 1 chance sur 140 Millions depuis Septembre 2016 en raison de la 12^{ème} Etoile rajoutée.

Certes on pourrait faire toutes les combinaisons. Le coût de toutes les combinaisons est supérieur à 200 millions et comme le gros lot est plafonné à 190 millions et qu'il peut y avoir plusieurs gagnants, c'est peine perdue. Le gros lot est composée de cinq Numéros de la grille A et de deux Etoiles de la grille B. Il y a 13 rangs = 13 possibilités de Gagner. **Un joueur de l'Euro Millions a 7,80 % de chance (soit environ une chance sur treize) de remporter un gain avec un simple ticket à 2€ + la possibilité d'être tiré au sort avec le My Million et de toucher 1 Million avec un ticket à 2,50 €+ la possibilité de toucher 2,50€ ou 10€ et dans 25% des cas en moyenne avec l'Etoile+ si on joue 3,50€.**

Le but du livre : vous permettre de gagner le plus souvent possible avec le ticket de base à 2€ au LOTO ordinaire ou avec le ticket à 2,50€ et avec le ticket à 3,50€ à l'EuroMillions. La Méthode du livre s'applique de la même façon au LOTO qu'à l'EUROMILLIONS.

J'ai créé plusieurs guides simples et complets sur le Turf - Roulette - Paris Sportifs – Bourse – Placements d'Argent. La Méthode de ce guide pour l'Euro Millions et le Loto, est issue de mes Recherches à la fois sur la Roulette voir <http://www.roulette45.com/> méthode très simple qui peut gagner avec 1€ seulement et sur le Quinté+ <http://www.jegagneauquinteplus.fr/> méthode très simple pour gagner avec deux tickets unitaires à 2€.

La base de la Méthode de ce guide sur l'Euro Millions provient du Secret de la Méthode sur la Roulette. A la Roulette, j'ai découvert un N° particulier qui sort plus souvent que les autres voir <http://www.roulette45.com/>. **Non ce n'est pas une histoire de Numéros en Forme ou de Numéros à l'écart.**

De plus à l'Euro Million il y a une incroyable possibilité de gagner plus que les autres en ne jouant pas les mêmes numéros que les autres. Vous verrez plus loin comment connaître ces Numéros peu joués. Imaginez qu'à la Roulette vous puissiez GAGNER PLUS en ne jouant pas les mêmes Numéros que les autres joueurs : cela deviendrait tout bonnement un JEU A ESPERANCE POSITIVE. Un jeu à espérance positive veut dire que vous êtes sûr d'être bénéficiaire à terme.



I. LE SECRET DE LA ROULETTE ET DU QUINTE+ POUR L'APPLIQUER A L'EURO MILLIONS

Je me suis penché très tôt sur les chiffres, dès les années 1970. Je me suis intéressé dans un premier temps à la Roulette. J'ai vite découvert les choses suivantes grâce au nombre d'Or 1,61.

Dans la nature, on s'aperçoit que les graines de Tournesol entre autres, sont disposées en 21 spirales dans un sens et 13 dans l'autre sens.

Rapport 21 / 13 = 1,61

Dans le hasard, le nombre d'or est peut-être le meilleur guide. Les joueurs de roulette connaissent la «loi du tiers» exclu (un tiers des numéros ne sort pas). En effet sur les 37 numéros inscrits sur un cylindre de roulette, il ne sort en moyenne que 23 numéros différents chaque 37 coups joués.

Rapport 37 / 23 = 1,61

Dans l'homme est inscrit le nombre d'Or. Écrivez très vite par exemple 50 nombres de 1 à 50, sans réfléchir et dans n'importe quel ordre - vous ne pourrez reproduire généralement que 31 nombres différents.

Rapport 50 / 31 = 1,61

Cette règle donnée par le Nombre d'Or 1,61 est valable à quelque chose près pour les 50 Numéros de l'EURO MILLIONS. A l'EURO MILLIONS il ne sortira que $50 / 1,61 = 31$ Numéros différents environ sur 10 tirages consécutifs. "Environ" car contrairement à la Roulette, la boule qui est tirée, ne participe pas au 2^{ème} 3^{ème} 4^{ème} et 5^{ème} tirage alors qu'à la Roulette, à chaque tirage tous les Numéros participent au tirage suivant mais la différence n'est pas grande (environ 1 à 2 Numéros) . La règle est la même.

LE SECRET DU BON N° A LA ROULETTE

Comme je l'ai dit en préambule, j'ai écrit un livre réputé sur la meilleure façon de jouer à la Roulette voir des détails sur le site <http://www.roulette45.com/>. La méthode développée dans ce livre sur la Roulette a reçu des commentaires élogieux par les plus grands spécialistes du monde.

« En toute franchise, je dois reconnaître que la méthode de pierre Calvete est la meilleure que j'ai eu la chance de tester depuis que je teste des systèmes. Sur le court terme, cette méthode bat la majorité des autres systèmes connus à ce jour. D'ailleurs, j'étudie en ce moment des applications possibles de cette méthode pour l'utiliser dans les marchés financiers au FOREX en particulier ».
Artein vivo. Grand spécialiste Nord-Américain de la Roulette.

Eh bien nous, nous allons mettre en application ma découverte sur la Roulette non pas sur les marchés financiers mais sur l'EURO MILLIONS.

LA MÉTHODE ROULETTE est basée sur la **suite persistante du même N°** sur du très très court terme. Un même Numéro peut donc sortir une deuxième fois assez vite et c'est là qu'on intervient et que l'on joue. Oui on joue quand le numéro vient de sortir une deuxième fois. C'est ce que j'appelle dans mon livre la doublette. La doublette est un N° qui est sorti 2 fois. **Exemple : 14. 23. 0. 8. 23.** (23 est une doublette) Et c'est uniquement le N° 23 qu'on joue. La seule difficulté est de bien visualiser le Numéro à jouer par rapport à l'ordre chronologique des sorties. Supposons qu'après 14. 23. 0. 8. 23. sortent le 26. 13. 18. 29. 8. Le 8 devient le Numéro à jouer. Le 8 devient le plus récemment sorti deux fois. Le 8 devient le Numéro le plus puissant à la roulette. Il faut lire les Numéros en reculant = de plus récent au plus ancien pour ne jamais se tromper : 14. 23. 0. 8. 23. 26. 13. 18. 29. 8. **La doublette la plus récemment sortie est le 8.** Cette méthode vaut 97€ voir <http://www.roulette45.com/> et donc vous avez déjà amorti votre achat.

Les découvertes les plus spectaculaires sont souvent simples car elles sont dans la nature. Encore faut-il les déceler. Un peu comme la Gravité découverte par Newton qui a vu une pomme tomber vers le sol. En fait, il faut que l'esprit soit prédisposé à percevoir ce coup du hasard. En ce qui me concerne, mon esprit est complètement immergé dans le JEU depuis plus de 40 ans.

Revenons à notre Numéro Roulette. A la roulette sur l'ensemble des 37 N° qui composent le cylindre et **sur 37 lancements de la bille par le croupier ou par tout autre mécanisme, il y a toujours 99% de chances pour qu'un même N° sorte trois fois. Il en sera de même à l'EURO MILLIONS et LOTO. Sur l'ensemble des 50 boules qui sont dans la sphère de l'Euro Millions, il y aura toujours dans 99% des cas UN MÊME NUMERO QUI VA SORTIR au moins TROIS FOIS lors de 10 tirages = 50 boules tirées.**

RÉSULTAT SUR UN MOIS DE LA MÉTHODE ROULETTE SUR LE PLUS RECENT N° QUI EST SORTI 2 FOIS. JEU REEL REALISE DANS LE CASINO DE MONACO ET SUR UN CASINO INTERNET avec le même nombre de boules et avec toujours la même mise à chaque coup (pas de montante, pas de martingale, pas de gestion financière, pas d'artifice).

RESULTAT SUR 4 588 boules = 4 588 tirages

INTERNET 4 588 boules		MONACO 4 588 boules	
Gain net	+ 360 mises	Gain net	+288 mises
Rentabilité	+ 45%	Rentabilité	+ 36 %

LE SECRET DU QUINTE+ POUR L'APPLIQUER A L'EURO MILLIONS

Il y a un autre domaine où il faut trouver les 5 bons Numéros. C'est le fameux Quinté+. Au Quinté+ il y a environ 20 boules ...Oops ! Je veux dire 20 chevaux au départ et il faut trouver les 5 premiers comme les 5 boules à l'Euro Millions. Dans mon livre <http://www.jegagneauquinteplus.fr/> je démontre que les arrivées sont régulièrement composées de huit chevaux sur les 20. Ces huit chevaux peuvent être rentabilisés en les jouant sur deux tickets unitaires de 5 chevaux avec 2€. La rentabilité provient du fait que nous ne faisons que deux tickets unitaires. Et en fait la rentabilité optimale est atteinte par **8 chevaux / 1,61** = un ticket unitaire à 5 chevaux = 2€

LE SECRET DES 5 BONS NUMEROS AUX COURSES HIPPIQUES

STATISTIQUES DES PARIS SUR PLUS DE 8 ANS DE COURSES.

Type de pari /Nbre de courses /et sa Rentabilité en %

Quinté+ Ordre en 8 chevaux /3234/	0,26%
Quinté+ Ordre en 9 chevaux /3234 /	0,83%
Quinté+ Désordre en 8 chevaux /3234 /	58,07%
Quinté+ Désordre en 9 chevaux /3234 /	56,20%
Quarté Ordre en 7 chevaux /5251/	17,26%
Quarté Ordre en 8 chevaux /5251/	15,79%
Quarté Désordre en 7 chevaux /5251/	53,49%
Quarté Désordre en 8 chevaux / 5251/	52,13%
Tiercé Ordre en 6 chevaux /3768/	49,25%
Tiercé Désordre en 6 chevaux /3768 /	27,32%
Tiercé Désordre en 7 chevaux /3768 /	25,71%
Deux sur Quatre 2/4 /20310/	59,76%
Multi en 6 chevaux /17863/	57,49%
Multi en 7 chevaux /17863/	64,56%
Couplé Gagnant /24508/	44,41%
Couplé Placé /24508 /	32,93%
Simple Gagnant /24896/	79,63%
Simple Placé /24896 /	82,16%

Exemple : 82,16% signifie que pour 100€ joués vous ne récupérez que 82,16€ = Perte de 17,84€. **En fait aucun pari n'est gagnant.** Pour être gagnant, il convient de savoir sélectionner 8 chevaux et de mettre les meilleurs de chaque groupe sur un simple ticket ordinaire à 5 chevaux à 2 € dans un ordre précis et avec un dosage précis voir détail dans le livre <http://www.jegagneauquinteplus.fr/>

II. LES 5 NUMEROS A JOUER A L'EURO MILLIONS ou au LOTO

► Nous savons maintenant grâce aux recherches sur la Roulette qu'il faut jouer en priorité le Numéro qui est sorti **le plus récemment deux fois** quand il y a 37 Numéros comme à la Roulette. Mais Quid à l'Euro Millions qui a 50 Numéros ? Peut-être le **Numéro le plus récemment sorti trois fois** !? Et Quid pour les 2 N° Etoiles qui sont au nombre de 12 Numéros depuis Septembre 2016 ? Peut-être les 2 N° **les plus récemment sortis une fois** = les 2 N° Etoiles du tirage précédent !? En effet la méthode peut être légèrement différente en fonction du nombre considéré mais le principe reste le même = **tenir compte du plus récemment sorti** que ce soit une fois, deux fois, trois fois, quatre fois, cinq fois.

► Nous savons aussi grâce aux recherches sur les courses hippiques qu'**il vaut mieux jouer des grilles unitaires de 5 Numéros** et il ne faut pas en jouer beaucoup. Il faut cependant considérer 8 chevaux au Quinté+. Et quid de 8 Numéros à l'Euro Millions ?

Toutes les réponses sont dans les pages suivantes et le secret le plus important est :

1. LE PREMIER SECRET BASIQUE ET PRIORITAIRE EST DE CONSIDERER LES **NUMEROS LES PLUS RECEMMENT SORTI 2 FOIS, 3 FOIS, 4 FOIS et 5 FOIS.**

Nous savons que le Meilleur Numéro à jouer dans le Monde de la Roulette est le Numéro sorti **le plus récemment deux fois**. Déjà c'est un Premier Secret que très peu de joueurs et de spécialistes de Roulette connaissent et probablement aucun joueur d'Euro Millions. Très peu de joueurs même méthodistes et sérieux vérifient l'ordre de sortie des N°. Déjà vous aurez une longueur d'avance sur tout le monde avec ces 2 simples vérifications :

- A. **Notez les tirages DANS L'ORDRE de sortie**. Les tirages ont lieu tous les Mardi et Vendredi.
- B. **Relevez le premier numéro qui sort deux fois.**
- C. **Relevez le premier numéro qui sort trois fois.**
- D. **Relevez le premier numéro qui sort quatre fois.**
- E. **Relevez le premier numéro qui sort cinq fois.**

Il faudra vérifier plusieurs tirages en arrière, une vingtaine parfois = 100 Numéros.

Il existe au moins 1 site qui donne les tirages dans l'ordre des N° sortis
<http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/annees/>

EXEMPLES DE TIRAGE DANS L'ORDRE DES NUMEROS sortis

Vendredi 09/09/2016	28	4	11	17	15	1*	3*
Mardi 06/09/2016	45	12	34	24	30	7*	10*
Vendredi 02/09/2016	50	40	16	32	8	2*	11*
Mardi 30/08/2016	29	42	13	16	35	6*	8*
Vendredi 26/08/2016	48	9	30	28	1	7*	8*
Mardi 23/08/2016	2	31	45	37	23	4*	8*
Vendredi 19/08/2016	22	6	5	25	34	5*	7*
Mardi 16/08/2016	34	37	46	26	2	4*	8*
Vendredi 12/08/2016	15	50	36	2	28	2*	11*
Mardi 09/08/2016	19	43	44	12	45	5*	10*
Vendredi 05/08/2016	19	16	24	37	35	2*	7*
Mardi 02/08/2016	27	46	38	2	8	2*	6*
Vendredi 29/07/2016	40	26	50	1	21	2*	4*
Mardi 26/07/2016	13	49	10	45	3	2*	11*
Vendredi 22/07/2016	26	45	24	7	37	5*	9*
Mardi 19/07/2016	24	37	19	28	36	3*	6*

* Numéros Etoiles.

**LE PREMIER SECRET : POUR ETABLIR LA GRILLE DE BASE
RETENEZ LES NUMEROS LES PLUS RECEMMENT SORTIS
2 FOIS, 3 FOIS, 4 fois et 5 fois.**

NUMEROS SORTIS AUX DERNIERS TIRAGES

1	xx	16	xxx	31	x	46	xx
2	xxxx	17	x	32	x	47	
3	x	18		33		48	x
4	x	19	xx	34	xxx	49	x
5	x	20		35	xx	50	xxx
6	x	21	x	36	x		
7		22	x	37	xxx		
8	xx	23	x	38	x		
9	x	24	xx	39			
10	x	25	x	40	xx		
11	x	26	xxx	41			
12	xx	27	x	42	x		
13	xx	28	xxx	43	x		
14		29	x	44	x		
15	xx	30	xx	45	xxxxx		

Vous cochez les Numéros dans leur ordre de sortie et vous mettez en priorité sur Votre Grille de Base le **Premier Numéro qui est sorti deux fois** (Ici = le **16**) puis le **Premier Numéro sorti trois fois** (= le **34**). Et nous ajouterons 2 autres Numéros : celui qui est sorti le plus récemment quatre fois et celui qui est sorti le plus récemment cinq fois. Il faudra vérifier sur plusieurs tirages, une vingtaine au moins. Et s'il y a redondance c'est-à-dire que le même Numéro qui est sorti deux fois par exemple ressort trois fois en premier : on prendra le second sorti le plus récemment trois fois.

Le 16 est le Numéro qui est sorti le premier deux fois = le plus récemment deux fois. C'est le Numéro «Roulette». C'est le Numéro de base de la grille de base.

Puis vient **le 34 comme Numéro le plus récemment une troisième fois.**

Puis vient **le 2 comme Numéro le plus récemment une quatrième fois.**

Puis vient **le 45 comme Numéro le plus récemment une cinquième fois.**

On retient donc : **16 34 2 45 = 2 16 34 45** dans l'ordre pour faciliter.

Si vous doutez et si vous avez peur de vous tromper, je vous conseille vivement de cocher sur un tableau, un par un les N° sortis. Vous commencez par cocher le plus récemment sorti. Dans notre exemple c'est le 28.

En vérité le plus récemment sorti lors du tirage précédent est le 15

Vendredi 09/09/2016

28 4 11 17 15

Le 15 est le **dernier Numéro sorti** lors du tirage précédent le vendredi 09/09/2016. En effet le 15 est le Numéro sorti en cinquième position et il représente le **Numéro le plus frais**, le numéro le plus récent qui vient de tomber. Et j'ai beaucoup hésité à le considérer mais cela impliquait de lire les Numéros dans l'ordre de sorti mais à l'envers pour chaque tirage. Cela devenait complexe. Et comme je suis pour des trucs simples....

Vous pouvez donc prendre ce Numéro frais dernier sorti de sa coquille et le considérer comme **LE PLUS RECEMMENT SORTI UNE FOIS**. Cela vous évitera d'aller chercher le Numéro le plus récemment sorti 5 fois et cela vous facilitera la tâche. Ce dernier numéro frais, le plus récent tout seul, peut ressortir immédiatement lors du tirage suivant. **Il s'agit alors d'une répétition**. La répétition est très intéressante à jouer à la Roulette. D'ailleurs j'ai utilisé ce principe de répétition pour les Numéros Etoiles comme vous le verrez plus loin. Si vous prenez le plus frais récemment sorti Une FOIS, vous abandonnez le 45 qui est sorti cinq fois en premier et votre grille de base devient **15 16 34 2.**

La grille de base doit comporter 4 Numéros. Et quid du cinquième ?

2. LE DEUXIEME SECRET EST QU'IL FAUT EQUILIBRER LES 4 NUMEROS FORTS DE LA GRILLE DE BASE PAR LE NUMERO LE PLUS FAIBLE = LE NUMERO LE PLUS A L'ECART.

J'ai écrit un livre intitulé « **l'Equilibre du Hasard** » dans lequel j'émetts l'idée, que les N° les plus récemment sortis = les Numéros les plus en forme récemment, vont attirer les CONTRAIRE = les N° les moins en forme, les moins récemment sortis = les N° les plus à l'écart. Il y aurait comme une attraction un peu comme le plus et le moins qui s'attirent en physique et en chimie.

Il s'en suit de cette recherche que j'ai effectuée sur l'Equilibre du Hasard, qu'en raison du fait que nous avons basé notre JEU sur les N° les plus récemment sortis, deux fois, trois fois, quatre fois et cinq fois = pratiquement tous les Numéros les plus chauds = les Numéros les plus en forme du moment : on se doit de compenser ces Numéros les plus chauds, les plus récents, les plus en forme par **Un Numéro Froid** = Un Numéro qui n'est pas sorti depuis longtemps = Un Numéro « ancien » = Un Numéro en méforme. **Le contraire de récent et de forme c'est ancien et écart.**

Complétons donc notre Grille en allant chercher le NUMERO le plus à l'écart = le NUMERO le moins récemment sorti = le NUMERO le plus éloigné. Plus il est éloigné plus il est invisible. Et comme à la Roulette parfois, je l'ai constaté, après le Numéro le plus en forme sort le Numéro le plus à l'écart et inversement d'ailleurs = après le Numéro le Plus à l'Ecart sort immédiatement après, le Numéro le plus en forme (il ne serait pas bête de jouer au tirage suivant le ou les deux Numéros les plus en Forme quand le N° le plus à l'écart sort et inversement).

Revenons sur le Numéro le Plus à l'Ecart qu'il faut coupler avec les Numéros les plus en forme. **Allons sur le site [tirage-euromillions.net](http://www.tirage-euromillions.net) et consultons leur page sur le nombre de sorties des Numéros et leurs Ecart par exemple <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/nombre-de-sorties-des-numeros/>**

N°	Fréquence	Retard	Fréq. récente	Progression
47	7.68%	69	0	+ ∞ %
20	9.46%	63	0	+ ∞ %
39	10.18%	25	0	-100.00 %

Dans notre exemple le 47 n'est pas sorti depuis 69 tirages. C'est le N° le plus à l'écart. Nous constatons (voir milieu de la page du site) après consultation sur le maximum de tirage dont dispose le site = 100 derniers tirages et en **cliquant sur Ecart** que le N° **47** n'est pas sorti depuis - 69 tirages puis c'est le N° 20 qui le suit dans les moins sortis avec un Retard de - 63 tirages.

Vous trouverez aussi les Numéros les Plus à l'Ecart et dans l'ordre sur le site <http://www.reduc Miz.com/euromillions.php?algorithme=2> (milieu de page). Les 16 numéros les plus à l'écart : **47 20 39 18 33 49 3 21 27 38 19 43 36 26 46 25**

Le NUMERO le plus à l'Ecart est donc le 47

Nous avons nos 5 Numéros de base = **16 34 2 45 47**

NOTRE GRILLE DE BASE A L'EURO MILLIONS A 2 SECRETS
La Grille de base à 2,50€ à l'Euro Millions pour le mardi 13 septembre 2016 sera composée des 5 Numéros suivants : le N° le plus récemment sorti 2 fois + le N° le plus récemment sorti 3 fois + le N° le plus récemment sorti 4 fois + le N° le plus récemment sorti 5 fois et du N° sorti le moins récemment

16 34 2 45 47

ou dans l'ordre croissant = 2. 16. 34. 45. 47.

Et comme toute grille de l'Euro Millions, elle se doit d'être accompagnée de deux Numéros Etoiles.



III. TROISIEME SECRET LES 2 NUMEROS ETOILES A JOUER A L'EURO MILLIONS

Les N° Etoiles sont au nombre de 12 depuis Septembre 2016 et sont situés au bas de la Grille. Il faut cocher deux N° Etoiles au Minimum. Et je vous conseille de cocher en sus l'Option Etoile+ pour 1€ voir la raison au Chapitre VII.



Les N° Etoiles*, sortis dans les derniers tirages avant le 09/09/2016 inclus.

Vendredi 09/09/2016	28	4	11	17	15	1*	3*
Mardi 06/09/2016	45	12	34	24	30	7*	10*
Vendredi 02/09/2016	50	40	16	32	8	2*	11*
Mardi 30/08/2016	29	42	13	16	35	6*	8*
Vendredi 26/08/2016	48	9	30	28	1	7*	8*
Mardi 23/08/2016	2	31	45	37	23	4*	8*
Vendredi 19/08/2016	22	6	5	25	34	5*	7*
Mardi 16/08/2016	34	37	46	26	2	4*	8*
Vendredi 12/08/2016	15	50	36	2	28	2*	11*
Mardi 09/08/2016	19	43	44	12	45	5*	10*
Vendredi 05/08/2016	19	16	24	37	35	2*	7*
Mardi 02/08/2016	27	46	38	2	8	2*	6*
Vendredi 29/07/2016	40	26	50	1	21	2*	4*
Mardi 26/07/2016	13	49	10	45	3	2*	11*
Vendredi 22/07/2016	26	45	24	7	37	5*	9*
Mardi 19/07/2016	24	37	19	28	36	3*	6*

* Numéros Etoiles.

Comme on peut le voir visuellement, souvent les mêmes Numéros Etoiles réapparaissent juste au tirage suivant.

Les N° Etoiles sont peu nombreux = 12 numéros depuis septembre 2016. **LE TROISIEME SECRET** est de prendre les 2 Numéros Etoiles qui sont sortis le plus récemment 1 fois = les 2 N° Etoiles du tirage précédent = **la répétition = 1* et 3***. Comme le nombre est peu important, la règle est plus simple.

Vous pouvez cependant opter pour les Numéros Etoiles sortis le plus récemment 2 fois le 7* et le 8* dans notre exemple. Ce n'est pas la peine de connaître l'Ordre de Sortie contrairement aux Numéros.

Notre Grille de Base est maintenant complète pour le tirage du mardi 13 septembre 2016 : **16. 34. 2 .45. 47. N° Etoiles 1*et 3***

Il faut savoir que les N° Etoiles « ont le pouvoir » de multiplier vos gains.

Bons numéros	Grilles gagnantes	Gains
5 et 2 Etoiles	1	31 666 941 €
5 et 1 Etoile	5	302 905 €
5	10	50 484 €
4 et 2 Etoiles	39	6 472 €
4 et 1 Etoile	907	243 €
4	2416	91 €
3 et 2 Etoiles	2060	76 €
2 et 2 Etoiles	29 935	24 €
3 et 1 Etoile	39 229	17 €
3	101 548	11 €
1 et 2 Etoiles	165 018	12 €
2 et 1 Etoile	574 762	9 €
2	1 461 447	3 €

Ainsi au vu du tirage ci-dessus, si vous avez 2 bons numéros, vous toucherez non pas 3€ mais 9€ si vous avez coché une SEULE BONNE ETOILE. Et 24€ si vous avez coché les DEUX BONNES ETOILES.

Pour les N° Etoiles, il y a un choix malin. Le choix malin est d'inscrire sur votre grille les 2 N° Etoiles les moins joués et donc les plus rentables voir le chapitre suivant.

Si vous êtes intéressés par une Grille de Combinaisons qui englobe Euro Millions + My Million + TOUTES LES 12 ETOILES : prix 165€



IV. COMMENT NE PAS JOUER COMME LES AUTRES ET TOUCHER JUSQU'À 8 FOIS PLUS À L'EURO MILLIONS

1. LES NUMEROS QUI RAPPORTENT LE PLUS.

Les humains ont tendance, en moyenne, à tous jouer le même type de grille. Et celles-ci rapportent donc moins, car la part qui revient à chacun est plus petite. Et comme nous le verrons au Chapitre suivant, les joueurs ont une quasi impossibilité de changer leurs habitudes.

Quoiqu'il en soit grâce aux développements de l'information et de la transparence, des sites indiquent les N° les moins joués et donc les numéros qui rapportent le plus à l'EURO MILLIONS

<http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/numeros-moins-joues/>

<http://www.reducimiz.com/euromillions.php?algorithme=1>

<http://www.onewinner.me/fr/>

Demandons par exemple au site <http://www.onewinner.me/fr/> combien « vaut » une Grille répandue avec bien sûr le N° 13 et des N° qui se trouvent au milieu de la grille de l'EURO MILLIONS.

Exemple d'une grille classique **13 18 23 28 33 = 8 points.**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Mon score

Plus la grille a un score élevé et plus elle peut rapporter gros !

08

Demandons maintenant ce que vaut la Grille avec des N° supérieurs aux dates de naissance (supérieur à 31) et qui sont placés de façon excentrée sur la Grille. Prenons pour exemple = **46 48 36 47 32 = 65 points.**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Mon score

Plus la grille a un score élevé et plus elle peut rapporter gros !

65

Soit 8 fois plus !

Vous trouverez facilement les numéros les moins joués sur <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/numeros-moins-joues/> Ces Numéros ne changent pas beaucoup d'un tirage à l'autre car les gens gardent leurs habitudes.

Numéros les moins joués et donc les plus rentables

40 35 48 47 46 43 49 36 42 39

* Vous pouvez trouver aussi les Numéros les plus rentables au milieu de la page <http://www.reduc Miz.com/euromillions.php?algorithme=2>

2. LA BASCULE ou COMMENT JOUER LES NUMEROS LES PLUS RENTABLES SANS SE RUINER.

Nous venons de voir dans le paragraphe précédent que certaines Grilles rapportent jusqu'à 8 fois plus que les autres.

<http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/numeros-moins-joues/> signale les numéros suivants :

Numéros les plus rentables à l'Euro Millions

40 35 48 47 46 43 49 36 42 39

Certes nous pourrions jouer tous ces numéros rentables dans une grille de jeu appelé « Multiple » = Prix 630€. Heureusement les systèmes réducteurs peuvent abaisser ce prix de plus de 90% !

Exemple : Nous allons jouer les 10 N° les plus rentables avec le système réducteur du site <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/systemes-reducteurs/> Voilà ce qu'il faut demander au programme : je joue 10 boules (les Numéros les plus rentables sont dans l'Ordre croissant = **35, 36, 39, 40, 42, 43, 46, 47, 48, 49**) et je veux **une garantie d'au moins 2 bons numéros si 2 bons numéros sont parmi ceux que j'ai sélectionné.** En effet il ne faut pas oublier qu'on gagne à l'Euro Millions dès qu'on a 2 Numéros. **Au lieu de payer 630€ vous ne paierez que 11 grilles à 2,50€ = 27,50€.**

35 36 39 40 42

43 46 47 48 49

35 36 39 40 43

42 46 47 48 49

35 36 39 40 46

42 43 47 48 49

35 36 39 40 47

42 43 46 48 49

35 36 39 40 48

42 43 46 47 49

35 36 39 40 49

L'inconvénient des systèmes réducteurs est que si vous avez les 5 bons Numéros sur votre choix de départ vous n'êtes pas sûr de toucher les 5 bons Numéros. Mais si vous avez déjà ne serait ce que 2 bons Numéros dans votre choix de départ vous êtes sûr de toucher. **Et on peut trouver moins cher !**

Moins cher sur <http://www.reducimiz.com/euromillions.php?algorithme=2>

Avec cet Algorithme **2** : vous êtes sûr à 100% de gagner au moins 2 bons numéros si votre sélection contient au minimum 2 bons numéros
Liste des **7** tickets unitaires à jouer Prix = 17,50€ au lieu de 27,50€ du système réducteur précédent et de 630€ de la Grille Multiplé de la FDJ.

10 NUMEROS POUR 17,5€. *Si 2 numéros sont bons vous gagnez.*

35 36 39 40 48

35 42 43 47 49

35 42 43 46 48

36 39 46 47 49

36 39 42 43 48

40 42 43 46 48

40 46 47 48 49

Pourquoi ne pas faire la même chose avec les Numéros Etoiles ?

Il n'y a que 12 Etoiles. On comprend qu'il est plus facile de trouver 2 bonnes Etoiles sur 12 que 2 bons numéros sur 50. Et les Etoiles rapportent presque autant que les N°. Exemple d'un tirage **> 3 Bons Numéros = 11,24€ et 1 Bon Numéro + 2 Etoiles = 8,10€** **Il peut donc être intéressant de connaître les Etoiles les moins jouées et donc les plus rentables.**

Comment faire ? Vous relevez les 2 N° Etoiles les moins joués sur le site <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/numeros-moins-joues/> = **le 10* et 11***

Et vous faites une « bascule » sur toutes vos grilles en mettant **tous les Numéros** = 50 N° = 10 Grilles x 2,5 € = 25€

10* et 11* 1 2 3 4 5

10* et 11* 6 7 8 9 10

10* et 11* 11 12 13 14 15

10* et 11* 16 17 18 19 20

10* et 11* 21 22 23 24 25

10* et 11* 26 27 28 29 30

10* et 11* 31 32 33 34 35

10* et 11* 36 37 38 39 40

10* et 11* 41 42 43 44 45

10* et 11* 46 47 48 49 50

L'astuce de jouer les 2 Numéros Etoiles les plus rentables perd un peu d'intérêt avec le Numéro Etoile+. En effet avec l'Option l'Etoile +, le but est d'avoir une Etoile. Que l'Etoile soit peu jouée ou très jouée, vous toucherez pareil (environ 2,50€ pour une Etoile et 10€ pour les 2 Etoiles).

V. LES SYSTEMES REDUCTEURS A L'EURO MILLIONS

1. LES SYSTEMES REDUCTEURS CLASSIQUES.

Les systèmes réducteurs sont INCONTOURNABLES si l'on veut jouer sérieusement. On peut même jouer les 50 NUMEROS avec les systèmes réducteurs c'est dire ! Pour jouer les 50 Numéros et Être Sûr de Toucher Au Moins 2 Numéros, il suffit de faire 89 tickets unitaires à 2,5€ = 222,50€ lieu de 290 millions d'Euros = **1 Million de fois moins cher !** En vérité si l'on ne considère pas les N° Etoiles, il y a 1 chance / 3 236 994 de toucher les 5 Numéros. Coût des 3 236 994 combinaisons = 8.092.845 = Plus de 8 Millions d'Euros. Je pense que ça vaut le coup de faire Tous Les N° pour 222,50€ lors des jours de Grosse Cagnotte. Il suffit de se regrouper à plusieurs. C'est d'autant plus intéressant que vous aurez 89 fois plus de chance de toucher le My Million (Gain 1 Million tiré à partir des numéros inscrits sur chaque grille).

Liste des 89 tickets à 2,50€ à jouer si vous souhaitez faire les 50 Numéros à l'Euro Millions. Vous Serez Sûr de Toucher Au Moins 2 Bons Numéros.

1 5 28 30 45
11 13 17 20 33
3 10 18 21 22
6 40 41 43 50
2 28 32 34 41
10 32 36 39 46
9 32 44 45 50
1 4 14 37 38
17 19 35 37 44
4 5 6 34 46
9 12 22 34 48
6 14 20 36 42
8 22 27 32 35
5 26 31 36 37
12 17 27 36 49
3 16 30 42 44
5 7 10 12 44
3 6 23 32 38
1 3 8 13 50
30 31 35 38 46

1 17 31 34 43
16 20 21 34 35
4 7 16 26 50
11 12 30 32 43
5 20 22 49 50
8 9 16 43 49
2 15 45 46 49
3 4 9 15 17
33 35 39 43 45
18 30 33 36 50
13 15 22 37 39
14 28 29 35 50
6 8 15 28 44
4 10 23 29 42
13 21 29 30 49
1 9 19 23 36
5 18 23 43 48
4 18 19 24 39
21 26 27 45 47
13 14 43 44 47
17 29 40 46 48
1 7 15 20 32
14 19 22 33 46
3 7 31 40 49
6 11 16 22 25
4 36 41 44 48
15 24 25 36 43
6 29 33 37 47
24 27 34 38 44
12 14 16 23 41
7 9 25 28 47
3 19 20 28 43
9 26 30 39 41
19 34 40 42 45
11 18 31 41 47

17 24 32 42 47
10 11 15 38 40
7 27 37 43 46
5 11 14 27 39
7 22 24 29 45
11 21 42 46 50
12 20 29 38 39
1 2 18 29 44
12 18 25 35 42
16 18 28 37 40
12 13 24 26 28
14 18 26 32 49
2 17 23 25 50
2 3 5 35 47
20 25 26 44 46
2 6 7 30 48
5 8 21 24 41
8 10 14 17 30
15 16 27 29 31
3 11 26 29 34
4 25 31 32 33
10 19 31 48 50
15 23 30 34 47
11 24 35 48 49
4 8 20 40 47
2 22 26 42 43
2 9 13 27 40
2 10 20 24 37
21 23 33 40 44
5 13 16 19 38
1 6 10 26 35
1 16 39 47 48
8 33 38 42 48
3 25 37 41 45

Source <http://www.reducmiz.com/euromillions.php?algorithme=1> RAPPEL de votre Sélection: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

Algorithme 1 : vous êtes sûr à 100% de gagner au moins 2 bons numéros si votre sélection contient les 5 bons numéros (ça c'est sûr puisqu'on a joué tous les N°).

Conseil : ajouter sur les 89 tickets : les 2 mêmes N° Etoiles tels qu'ils ont été définis = les 2 N° Etoiles sortis au tirage précédent et les plus malins joueront les 2 N° Etoiles les moins joués = les plus rentables voir <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/statistiques/numeros-moins-joues/>

Et sur le site [reducmiz.com](http://www.reducmiz.com) existe un autre **algorithme ESSENTIEL** = l'algorithme **2**, <http://www.reducmiz.com/euromillions.php?algorithme=2> Cet algorithme permet d'ajuster le nombre de Numéros que vous voulez jouer et le niveau de garantie que vous souhaitez (2 ou 3 Numéros, 4 ou autres) voir http://www.reducmiz.com/sys_loto.php

2. LE SYSTEME REDUCTEUR AVEC LE NUMERO DE BASE.

Augmentez vos chances de gains en utilisant les systèmes réducteurs Euro millions avec une base.



On peut utiliser les systèmes réducteurs avec **UNE BASE**. Voir <http://www.secretsdujeu.com/euromillion/systeme> Nous avons grâce à ce livre déterminé le Numéro de base = le Numéro Roulette = le Numéro qui est sorti le plus récemment deux fois ► le Numéro **16**. Pour rentabiliser au maximum notre jeu avec le Numéro de base, nous allons accoupler à notre Numéro de base, les 9 numéros les plus rentables (les moins joués) qui sont = **47 20 39 18 33 49 3 21 27** et dans l'ordre croissant **3.18.20.21.27.33.39.47.49**. On jouera donc 10 Numéros au total. Le Numéro de base + les 9 Numéros rentables + les 2 numéros Etoiles.

10 Numéros joués dans le système = 1 Numéro de base + 9 autres Numéros = 9 Grilles à faire = 22,50€ et la garantie sera 45 (ce qui veut dire que si vous avez votre Numéro de base + 5 bons numéros dans vos 9 numéros, vous en aurez 4 à coup sûr dans vos 9 grilles unitaires à 2,5 € d'après le site

16 + 3.18.20.21.27.33.39.47.49 + 1* 3* ou 10* 11*

Voici les 9 grilles à jouer pour ce système **UNE BASE** + 9 NUMEROS Prix 22,50€ voir <http://www.secretsdujeu.com/euromillion/systeme>

16 3 18 27 39 + 1* 3*

16 3 18 33 49 + 1* 3*

16 3 20 21 47 + 1* 3*

16 3 21 39 49 + 1* 3*

16 18 20 21 49 + 1* 3*

16 18 33 39 47 + 1* 3*

16 25 27 33 39 + 1* 3**

16 20 27 47 49 + 1* 3*

16 21 27 33 47 + 1* 3**

<http://www.secretsdujeu.com/euromillion/systeme>

Je vous raconte pas si notre N° de base sort ! Il suffit alors d'un seul N° complémentaire pour toucher déjà 5 FOIS les deux Numéros.



VI. LE QUATRIEME SECRET AVEC - LA MEILLEURE GRILLE – LA GRILLE IDEALE – LE JEU PARFAIT

1. LA MEILLEURE GRILLE

La meilleure grille est composée des 4 numéros les plus récemment sortis 2 fois, 3 fois 4 fois et 5 fois et du N° le moins sorti récemment et des 2 N° Etoiles les plus récemment sortis = **16. 34. 2 .45. 47.** N° Etoiles **1*et 3***

Ces 5 numéros constituent le ticket de base. Si vous ne souhaitez faire qu'un seul ticket c'est celui-là. C'est le Ticket le plus « puissant ».

Bien sûr vous ne gagnerez pas à tous les coups. Et pour vous aider à gagner plus souvent je vous livre MON GRAND QUATRIEME SECRET. Le Grand Secret est enfoui dans la partie aléatoire invisible à l'être humain. Les humains ont tendance, en moyenne, à jouer le même type de grille. **Écrivez très vite par exemple 50 nombres de 1 à 50, sans réfléchir et dans n'importe quel ordre - vous ne pourrez reproduire généralement que 31 nombres différents $50/31 = 1.61$. Et cela est général chez tous les êtres humains.** Il vous manquera toujours environ 19 Numéros. Ces nombres 50 puis 31 et 19 sont reliés par le nombre d'Or. A partir d'un de ces nombres, on peut connaître les 2 autres. Par exemple à partir des 31 Numéros visibles que vous avez écrit, on peut dire que vos 31 Numéros visibles sont issus d'un ensemble qui comprend $31 \times 1.61 = 50$ Numéros.

2. LA PARTIE ALEATOIRE

La partie aléatoire est celle qui ne pourra jamais être visible ou prévisible. Cette partie invisible, aléatoire est quantifiable par le nombre d'Or. Comme nous le savons maintenant grâce aux recherches sur la Roulette, dans les 50 boules tirées à l'EURO MILLIONS, il ne sortira que 31 boules différentes environ. Il y aura environ 19 à 20 boules invisibles qui ne sortiront pas.

Ces 19 à 20 numéros invisibles représentent $19/31 = 61\%$ (1,61) de l'ensemble des numéros visibles. Comme nos grilles visibles sont composées de 5 Numéros visibles, il faudra ajouter $5 \times 61\% = 3$ Numéros complètement au hasard. Complètement au hasard veut dire que vous devez les sortir d'un chapeau ou d'un programme. Vous ne devez pas les sortir de votre cerveau.

Par exemple vous mettez 50 petits papiers ou 45 (50 - les 5 Numéros de notre grille de base) dans un chapeau. Et vous en tirez 3 au hasard pour chacune de vos grilles à 5 numéros. C'est ainsi que vous allez obtenir réellement le MEILLEUR JEU.

3. LA GRILLE IDEALE A 8 NUMEROS.

Le MEILLEUR JEU et rares, très rares sont les joueurs qui le font. Les groupements de joueurs de Loto ne connaissent pas non plus cette règle ... à vous d'en profiter ! Peu de gens connaisse cette approche du jeu (valable pour tous les paris) et aucune personne de ma connaissance, n'accepte d'appliquer cette règle. Autrement dit presque personne ne le fait car cela ne rentre pas dans leur calcul cartésien et surtout cela coute cher à priori. Cela est inacceptable au commun des joueurs de dépenser davantage d'argent sur un jeu qui n'est pas le leur, sur un jeu qui n'est pas cartésien alors que la part aléatoire non cartésienne est la base essentielle voire TOTALE dans les jeux de hasard pur comme l'Euro Millions. La partie aléatoire, nous pouvons la quantifier avec le nombre d'or 1,61. Il convient d'ajouter à **LA GRILLE DE BASE + 3 NUMEROS.**

La GRILLE DE BASE est ainsi transformée en **JEU IDEAL 5 x 1.61 = 8 Numéros.** La Française Des Jeux propose une Grille complète Multiple dont le prix est 140€ si on met 8 numéros.

Il faut bien sûr passer par les indispensables systèmes réducteurs. Le moins cher que j'ai trouvé est http://www.reduc Miz.com/sys_loto.php

Je veux dire par moins cher, que ce site propose des systèmes réducteurs avec moins de grilles unitaires à 2,5€ à faire que chezd'autres sites.

Par exemple chez <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/systemes-reducteurs/> 8 numéros se décomposent en 5 grilles unitaires = 12,50€ alors que sur <http://www.reduc Miz.com/euromillions.php?algorithme=2> vous n'avez que 4 grilles à faire pour le même niveau de garantie (avec 2 numéros vous gagnez déjà). Il faut aller à la page de l'Algorithme2.

Voilà la DECOMPOSITION IDEALE STANDARD A 8 NUMEROS. COÛT 10€

Vous êtes sûr à 100% de gagner au moins 2 bons numéros si votre sélection de huit numéros contient au moins 2 bons numéros.

1	5	6	7	8
1	4	5	6	8
2	3	4	5	7
1	2	3	6	8

<http://www.reduc Miz.com/euromillions.php?algorithme=2>

Vous êtes sûr à 100% de gagner au moins 2 bons numéros si votre sélection de huit numéros contient au moins 2 bons numéros.

Cette décomposition STANDARD vous permet d'élaborer ces 4 grilles par vous-même à tout moment. Il suffit de remplacer les chiffres **1 2 3 4 5 6 7 8** par les 5 Numéros donnés par la Méthode du Guide + 3 Numéros donnés par le Hasard ! Au lieu des 3 N° donnés par le Hasard, certains pourront mettre leurs 3 N° fétiches. N'oubliez pas d'ajouter les 2 N° Etoiles.

LE JEU IDEAL A FAIRE pour le tirage suivant du mardi 13 septembre 2016 dans notre exemple est composée des 5 numéros de base qui sont

16. 34. 2 .45. 47. N° Etoiles 1*et 3*

et auxquels il faut rajouter 3 numéros pris complètement au hasard de votre chapeau (ou vos 3 Numéros fétiches). Supposons **11. 12. et 13** les N° qui sortent de votre chapeau, les 4 grilles à faire sont :

1 16	5 47	6 11	7 12	8 13
1 16	4 45	5 47	6 11	8 13
2 34	3 2	4 45	5 47	7 12
1 16	2 34	3 2	6 11	8 13

Ci-après vous trouverez d'autres décompositions avec garantie plus importantes. La grille STANDARD ci-dessus garantit dans 100% des cas au moins 2 bons numéros si vous avez au moins 2 bons numéros dans vos huit numéros choisis <http://www.reduc Miz.com/euromillions.php?algorithme=2>

Deuxième possibilité Algorithme 2 : vous êtes sûr à **100% de gagner au moins 3 bons numéros** si votre sélection contient au minimum 3 bons numéros

9 grilles = 22,50 €

1 3 4 5 8

1 2 4 7 8

1 3 4 6 7

3 5 6 7 8

1 2 3 6 8

2 3 4 5 7

2 4 5 6 8

1 4 5 6 8

1 2 5 6 7

-

Troisième possibilité: vous êtes sûr à **100% de gagner au moins 4 bons numéros** si votre sélection contient au minimum 4 bons numéros.

23 grilles = 57,50 €

1 3 4 5 7

2 4 6 7 8

2 4 5 6 8

1 4 5 6 8

1 2 4 5 7

1 3 6 7 8

1 3 5 6 8

1 2 3 5 7

1 2 6 7 8

1 2 5 6 8

2 3 4 6 8

1 4 5 7 8

1 2 3 6 8

2 3 5 7 8

2 3 5 6 7

1 3 4 5 6

1 2 4 6 7

4 5 6 7 8

1 5 6 7 8

1 2 3 4 8

3 4 6 7 8

2 3 4 5 7

3 4 5 6 8

-

4. LE JEU PARFAIT.

Pour obtenir le JEU PARFAIT à l'EURO MILLIONS, il faudrait faire la bascule totale avec tous les Numéros 3 par 3 à ajouter à la GRILLE DE BASE. La grille de base est 11 19 27 31 45. Il y a donc 45 N° à ajouter à la grille de base. Cela fera donc 15 GRILLES IDEALES à 8 Numéros. Ce sera alors **LE JEU PARFAIT**

16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	1 3 4
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	5 6 7
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	8 9 10
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	11 12 13
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	14 15 17
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	18 19 20
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	21 22 23
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	24 25 26
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	27 28 29
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	30 31 32
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	33 35 36
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	37 38 39
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	40 41 42
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	43 44 46
16. 34. 2. 45. 47.	vous ajoutez	48 49 50

Puis vous appliquez à chacune de ces grilles de 8 N° le système réducteur du site <http://www.reducimiz.com/euromillions.php?algorithm=2> qui réduit le coût de chaque décomposition de grille de 8 N° en 4 grilles unitaires = 10€. Voir la décomposition à faire avec LE MODELE STANDARD du modèle du paragraphe précédent. Prix total de la bascule totale = 10€ x 15 = 150€

LE JEU PARFAIT est d'ajouter les 45 numéros 3 PAR 3 aux 5 numéros de LA GRILLE DE BASE. Et n'oubliez pas de rajouter sur chaque grille les 2 N° Etoiles qui sont sortis au tirage précédent ou les moins joués.

Maintenant vous savez tout, ne reste qu'à attendre le tirage du mardi 13 septembre 2016...

Rappel de la grille de base à 2,50€ : 16. 34. 2. 45. 47. N° Etoiles 1*et 3*

5. RESULTAT Mardi 13/09/2016

44. 16. 4. 7. 35. + 1* 3*

1 seul BON NUMERO SUR NOTRE GRILLE DE BASE à 2,50€ grâce au 16 notre Numéro de base + les 2 Bons Numéros Etoiles 1* et 3*.

5				Aucun gagnant
5		0	2	486 020,20 €
5		2	6	54 002,20 €
4		6	33	4 909,20 €
4		137	721	196,60 €
4		276	1 512	93,70 €
3		272	1 543	65,60 €
2		4 188	23 088	20,10 €
3		5 579	30 788	14,40 €
3		11 342	63 123	11,80 €
1		23 190	125 001	10,50 €
2		83 797	457 369	7,70 €
2		166 451	921 219	3,90 €

N° My Million **MN 602 4515**

GAIN pour 1 Bon Numéro et 2 Etoiles = 10,50€ pour 250€ investis. C'est ainsi qu'on s'aperçoit de l'intérêt capital des Etoiles. Et L'Ultime Méthode consiste à cibler son jeu sur les Etoiles en optant pour 1 euro de plus par

grille pour l'Option Etoile +.



VII. L'ULTIME METHODE LE CINQUIEME SECRETA L'EURO MILLIONS

L'espoir de gagner souvent à l'Euro Millions passe par la Nouvelle **Option Étoile+** créée le 27 Septembre 2016. Tout comme le tirage My Million est spécifique aux joueurs français, l'**Option Étoile+** ne sera disponible que pour les grilles validées en France. Ainsi, n'importe quel joueur du continent ou des DOM/TOM pourra cocher sur sa grille normale l'**Option Étoile+** pour 1€ de plus = coût de la grille de base 3,50€.

MAINTENANT GAGNEZ DÈS 1 BONNE ÉTOILE (1)

Comment jouer ?

- 1** Cochez 5 numéros et 2 étoiles par grille
La mise est de 2,5€ pour 1 grille simple Euro Millions + 1 code My Million
- 2** Pour seulement supplémentaire, vous pouvez cocher la case de l'option jeu **ÉTOILE+**
- 3** Choisissez vos jours de tirages mardi et/ou vendredi
Les jours de tirage choisis sont communs à vos grilles, codes et option.

EUROMILLIONS MY MILLION MINIMUM 17 MILLIONS € À GAGNER

1 MILLIONNAIRE TIRÉ AU SORT EN FRANCE À CHAQUE TIRAGE

POUR JOUER UNE GRILLE, COCHER D'IMPLÉMENT 5 NUMÉROS ET 2 ÉTOILES. POUR CHAQUE GRILLE JOUÉE, VOUS POUVEZ AJOUTER L'OPTION DE JEU ÉTOILE+ (EXCLUSIVITÉ FRANCE™)

GRILLE 1 (2,50€) GRILLE 2 (2,50€) GRILLE 3 (2,50€) GRILLE 4 (2,50€) GRILLE 5 (2,50€)

OPTION DE JEU ÉTOILE+ (EXCLUSIVITÉ FRANCE™) +1€

MARDI VENDREDI

Exemple

Les rangs de gains avec Étoile+

0 bon N° + 1 étoile

0 bon N° + 2 étoiles

Probabilité

1/5,7

1/114,5

Gains espérés

~2,50€

~10€

Vous avez joué à ETOILE+ ?

- Si vous avez 0 bon numéro à Euro Millions :
 - MAIS** 1 bonne étoile : remportez environ 2,5€
 - 2 bonnes étoiles : remportez environ 10€
- Si vous avez gagné à Euro Millions⁽¹⁾ :
 - ET** que votre combinaison comporte 1 ou 2 bonnes étoiles : remportez un gain additionnel ETOILE+

Plus
d'1 chance
sur 4
de gagner⁽³⁾

(3) Cette option Étoile+ est de loin la meilleure nouvelle pour les joueurs français faisant passer le **pourcentage global de chance de remporter un gain de 7,80% à 25%**.

Il faut savoir que la redistribution est de 60% pour uniquement les Gagnants de l'Étoile+. L'ULTIME METHODE consiste à cibler nos grilles vers les Numéros Etoiles et en prenant l'option Etoile +.

Extrait du règlement de l'EUROMILLIONS

6.1.1.1. Les gains au jeu Etoile + sont déterminés par comparaison entre le ou les Combinaisons Simples du joueur participant au jeu Etoile + et les résultats du tirage Euro Millions tel que prévu aux articles 4.1 et suivants. Dans les meilleurs délais suivant la fin du tirage Euro Millions, il est procédé à la détermination du nombre de gagnants par rangs de gains et du montant du gain unitaire à chaque rang pour le jeu Etoile +. Les gains au jeu Etoile + sont indépendants des gains au jeu Euro Millions. 6.1.1.2. La part des mises dévolue aux gagnants est répartie entre les gagnants, par rangs, en application des règles suivantes. 6.1.2. Part des mises dévolue aux gagnants 6.1.2.1. La part des mises dévolue aux gagnants du jeu Etoile par tirage, est de 60% des mises participantes au jeu Etoile +. Ce pourcentage de 60 % des mises participantes dévolue aux gagnants est fixé par arrêté du ministre chargé du Budget.

Voir le règlement complet sur

https://media.fdj.fr/generated/media/JEUX/reglement_euromillions.pdf

Nos grilles de base sont :

1. Soit la grille de base à 2,5€ composée des 4 numéros les plus récemment sortis 2 fois, 3 fois, 4 fois et 5 fois + le Numéro le plus à l'Ecart.

2. Soit les 4 grilles idéales (prix 10€) du chapitre VI §3 qui sont constituées de la grille de base + 3 N° complètement au hasard = 8 Numéros à retraiter par le système réducteur pour obtenir 4 grilles unitaires.

Exemple du Jeu à construire avec notre Grille de base : 2 16 34 45 47 + 11 12 13 (N° tirés au hasard).

Rappel de la façon de construire LE JEU IDEAL (8 Numéros en 4 Grilles)

1 16	5 47	6 11	7 12	8 13
1 16	4 45	5 47	6 11	8 13
2 34	3 2	4 45	5 47	7 12
1 16	2 34	3 2	6 11	8 13

Et on met les deux Numéros Etoiles qui sont sortis au tirage précédent **1* 3***
 Coût 3,50€ pour la grille de base et 14€ pour les 4grilles avec **l'Option Etoile +**. Nous vous conseillons de jouer la Grille de Base + les 4 Grilles Idéales = un total de 5 grilles à 3,5€ avec **l'Optim Etoile+**. Vous pouvez cocher 10 N° Etoiles différents sur les cinq grilles unitaires. Cela vous assure 10 chances sur 12 d'avoir un Gain. **Mais je suis pour jouer de la façon suivante les Numéros Etoiles sur les 5 grilles. Regardez les sorties des Numéros Etoiles**

Vendredi 09/09/2016	28	4	11	17	15	1*	3*
Mardi 06/09/2016	45	12	34	24	30	7*	10*
Vendredi 02/09/2016	50	40	16	32	8	2*	11*
Mardi 30/08/2016	29	42	13	16	35	6*	8*
Vendredi 26/08/2016	48	9	30	28	1	7*	8*
Mardi 23/08/2016	2	31	45	37	23	4*	8*
Vendredi 19/08/2016	22	6	5	25	34	5*	7*
Mardi 16/08/2016	34	37	46	26	2	4*	8*
Vendredi 12/08/2016	15	50	36	2	28	2*	11*
Mardi 09/08/2016	19	43	44	12	45	5*	10*
Vendredi 05/08/2016	19	16	24	37	35	2*	7*
Mardi 02/08/2016	27	46	38	2	8	2*	6*
Vendredi 29/07/2016	40	26	50	1	21	2*	4*
Mardi 26/07/2016	13	49	10	45	3	2*	11*
Vendredi 22/07/2016	26	45	24	7	37	5*	9*
Mardi 19/07/2016	24	37	19	28	36	3*	6*

* Numéros Etoiles.

En six tirages = 12 Numéros Etoiles (puisque'il sort 2 Numéros Etoiles par tirage) mais jamais ou presque, vous ne verrez 12 Numéros différents. Déjà en 5 tirages = 10 Numéros Etoiles, certains se répètent.

Je sais avec mon expérience qu'il y aura au moins deux répétitions de Numéros en six tirages. Et donc si on joue les N°Etoiles des cinq derniers tirages on va obtenir au sixième tirage (que l'on joue) un ensemble global complet de 12 Nombres d'Etoiles. Et tout ensemble aléatoire n'aura en général et en moyenne que $12/1,61 = 7,45$ ~ environ 8 Nombres différents d'Etoiles et donc environ jusqu'à 4 mêmes Nombres d'Etoiles qui peuvent se répéter ou tripler. En jouant de la façon suivante (voir ci-dessous) vous allez intégrer ce paramètre aléatoire dans vos jeux.

Il faut bêtement recopier les Numéros Etoiles des 5 tirages précédents.

Voilà donc les 5 Grilles que j'aurais faites avec l'Option Etoile + pour le 13 Septembre 2016 et que je recommande comme **Méthode Ultime**.

2 16 34 45 47 + 1* 3* du tirage précédent

16 47 11 12 13 + 7* 10* du tirage du 06/09/2016

16 45 47 11 13 + 2* 11* du tirage du 02/09/2016

34 2 45 17 12 + 6* 8* du tirage du 30/08/2016

16 34 2 11 13 + 7* 8* du tirage du 26/08/2016

Rappel : LE JEU IDEAL se fait avec 8 Numéros + les 2 N° Etoiles qui sont sortis au tirage précédent + l'Option Etoile+. Mais au lieu de répéter les deux N° Etoiles du tirage précédent sur les cinq grilles, on peut jouer les 10 N° Etoiles des cinq tirages précédents. Vous intégrez ainsi la partie du hasard dans votre jeu d'Etoiles. **Sans oublier que lorsque vous jouez 5 grilles Euromillions My Million, vous avez déjà 5 chances de repartir millionnaire** grâce à au My Million et cela, à chaque soir de tirage

Si vous voulez être sûr à 100% de gagner quelque chose ? Alors il faut jouer Une Grille Multiple qui intègre les 12 Etoiles Si vous êtes intéressés par une Grille de Combinaisons qui englobe Euro Millions + My Million + Toutes les 12 Etoiles + L'OPTION ETOILE+, il vous en coûtera 231€.

Mais attention

Une règle étonnante à l'EuroMillions

**Il n'y a pas de GAIN quand on a 1 seul bon Numéro + 1 seule bonne Etoile !
Pas de GAIN ni pour le jeu Classique de l'Euro Million
ni même avec L'OPTION ETOILE+.**

VIII. LES REGLES DU JEU A L'EURO MILLIONS

Tout est sur ce lien officiel ou presque
https://media.fdj.fr/generated/media/JEUX/reglement_euromillions.pdf

Les règles pour jouer à l'Euro Millions ne sont pas compliquées, mais il est logique que chaque joueur les comprenne bien afin de jouer avec confiance et responsabilité.

Règles générales

- Tous les joueurs doivent être âgés de 18 ans ou plus, à l'exception des joueurs au sein du Royaume-Uni qui doivent être âgés de 16 ans ou plus.
- Les lots ne peuvent être réclamés que dans le pays où le billet gagnant a été acheté. Les gains de joueurs ayant remporté un lot grâce à un service de conciergerie doivent être collectés via le service plutôt que par l'opérateur de loterie.
- Les lots Euro Millions doivent être réclamés dans un certain délai suivant la date du tirage, ce délai selon les pays participants:

Pays	Jours pour réclamer le lot
Autriche	3 ans
Belgique	140 jours
France	60 jours
Irlande	90 jours
Luxembourg	60 jours
Portugal	90 jours
Espagne	90 jours
Suisse	180 jours
Royaume-Uni	180 jours

- Les lots non réclamés après le délai fixé sont annulés.
- La personne en possession d'un billet gagnant est considérée comme le bénéficiaire légitime du lot et par conséquent l'acheteur n'en est pas automatiquement le bénéficiaire. Nous conseillons aux acheteurs d'endosser leurs billets pour démontrer qu'ils en sont propriétaires et pour éviter les complications juridiques possibles si le billet est perdu et que le lot est par la suite revendiqué par la personne ayant trouvé le billet.

Règles du jeu

- Les joueurs doivent sélectionner cinq numéros principaux entre 1 et 50.
- Les joueurs doivent choisir deux numéros supplémentaires, les étoiles de la chance entre 1 et 12.
- Les ventes de billets pour un tirage donné sont closes à 20h30 CET (19:30 GMT) le jour de ce tirage.

Soyez au courant des tirages de jackpots plafonnés Le jackpot de l'Euro Millions est plafonné à 190 millions d'euros et une fois que le plafond du jackpot de l'Euro Millions sera atteint, il ne pourra rester à 190 millions d'euros que pour un maximum de deux tirages. Étant donné que le jackpot de 190 millions d'euros ne peut pas être dépassé tous les fonds supplémentaires pendant cette période issus de ventes de billets seront redistribués à la deuxième catégorie de prix plutôt qu'au jackpot comme cela serait normalement le cas. S'il n'y a toujours pas de gagnant du jackpot après le deuxième tirage avec un jackpot de 190 000 000 €, les fonds sont reportés sur le niveau de lot suivant. Comme les chances de gagner un lot de la deuxième catégorie sont bien meilleures que les chances de gagner le jackpot - 1 sur 6 473 989 en comparaison avec 1 sur 116 531 800 - un lot de deuxième catégorie pourrait correspondre à un montant très important dans ces circonstances.

Lots de deuxième catégorie. N'oubliez pas que vous ne devez pas toujours de gagner le jackpot pour gagner gros avec Euro Millions car le lot de deuxième catégorie peut atteindre le MILLION et vous avez 180 jours pour retirer vos GAINS. D'autres renseignements et pour jouer sur Internet à l'EURO MILLIONS en direct voir sur le site de la Française des Jeux <https://www.fdj.fr/jeux/jeux-de-tirage/euromillions/resultats>
<http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/>

Outils EuroMillions [Calculer ses gains](#) [Générateur de grilles](#) [Systèmes réducteurs](#) [Résultats par email](#) [Décomposer une grille multiple](#) [Jouer en ligne](#) [TheLotter](#) [Pronostics EuroMillions](#)

Statistiques EuroMillions [Statistiques EuroMillions](#) [Participation des joueurs](#) [Statistiques sur les jackpots](#) [Statistiques sur les 9 pays](#) [Statistiques sur les gains](#) [Numéros: Fréquence et retard](#) [Couples d'étoiles](#) [Parité, dizaines et finales](#) [Numéros qui rapportent le plus](#)

À propos [MyMillion](#) [Tirages par années](#) [Probabilités EuroMillions](#)
<http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/grands-gagnants-euromillions/>

Source: <http://www.tirage-euromillions.net/euromillions/#ixzz3rjWUMQpy>

Follow us: [@JackpoteoCom on Twitter](#) / [Jackpoteo on Facebook](#)

TOUTES LES MODALITES sont sur le lien ci-après. Faites un copier – coller et allez sur Google

https://media.fdj.fr/generated/media/JEUX/reglement_euromillions.pdf

IX. CONCLUSION

J'espère que ce Guide vous aura appris quelque chose. C'est comme ça qu'on juge la qualité d'un livre. Vous avez toutes les armes pour augmenter vos chances au LOTO et à l'EURO MILLIONS. Attention ne vous emballez pas. Le Futur c'est comme le Hasard personne ne peut le prévoir. L'EURO MILIONS est franchement le JEU le plus impossible à trouver. Je peux vous le certifier puisque j'ai plus de 40 années pour ne pas dire 50 années de JEU derrière moi. Je précise que « Je ne roule pas » pour la Fdj ni de près ni de loin. Comme je l'indique sur mon site <http://www.jegagneaujeu.fr/> les créations se sont imposées à moi sauf pour ce livre. Ce livre a été fait avec tout mon savoir et c'est mon dernier et il fait suite à une demande de mon éditeur. Comme si c'était un rendu que je devais à la « providence ».

Le premier acheteur m'a confirmé sans le savoir que je me devais de faire connaître ce Guide sur l'Euro Millions

« Ce Guide est magistral ! De manière simple et précise; illustrée d'exemple, vous nous livrez une démonstration très originale et plus que convaincante. Je le répète du bel ouvrage. Merci" [Dominique Hautefeuille](#)

RAPPEL DES 5 SECRETS ET DE LA METHODE ULTIME :

1. Mettre en priorité sur votre Grille : **le N° le plus récemment** sorti 2 fois et **le N° plus récemment** sorti 3 fois. Comme il nous faut 4 N° il faudra prendre le N° le plus récemment sorti 4 fois et le N° le plus récemment sortis 5 fois.
 2. Ajouter à ces 4 N°, le plus à l'Ecart dans votre grille de base ou le N° le plus rentable.
 3. Pour les 2 N° Etoiles, prendre **les 2 N° les plus récemment** sortis = la répétition du tirage précédent.
 4. Pour le N° de Base qui élargit le champ de jeu et réduit le coût des systèmes réducteurs, il faut prendre **le N° qui est sorti le plus récemment** 2 fois.
 5. Ajouter 61% = 3 N° à votre grille de base qui a 5 N° et vous obtiendrez LA GRILLE PARFAITE qui se doit d'avoir 8 N°.
- + L'Ultime Méthode est de cibler l'ensemble avec l'option Etoile+.**

*Comme vous l'avez remarqué le concept nouveau développé dans ce Guide EST LA **NOTION du plus récemment sorti**. Pour cela il faut connaître les tirages précédents dans l'Ordre. L'autre difficulté que j'ai rencontrée, est que L'Euro Millions a 50 N° en revanche les N° Etoiles sont au nombre de 12 alors que la Roulette a 37 N°. Je sais que sur 37 N° il faut prendre en considération le N° le plus récemment sorti 2 fois. **Mais à mon avis sur les 12 N° Etoiles il vaut mieux prendre en considération le N° le plus récemment sorti 1 fois = les 2 N° Etoiles qui sont sortis au tirage précédent car la « loi » du plus récemment sorti, est à mon avis différente selon le nombre considéré.***

D'autres infos générales :

Le chiffre d'affaires de la Française des Jeux affiche une augmentation continue depuis 18 ans. **Les joueurs, s'ils deviennent moins nombreux, misent en revanche des sommes plus élevées.**

Attention, les PARIS doivent rester un plaisir. Personne ne peut assurer les GAINS futurs surtout en matière de Jeu de hasard surtout sur L'EURO MILLIONS et le LOTO et les Jeux de Grattages. Bien que vous avez les meilleures armes grâce à ce livre : jouez modérément. Ce que je peux vous dire avec toute mon expérience c'est que l'Euro Millions en ne jouant que 2,5€ ou 3,5€ avec l'Option Etoile+ voire 14€ ou 17,5€ le Mardi et le Vendredi : c'est moins dangereux que :

- La Bourse où l'on peut perdre plus d'argent que l'on a !
- Le Casino qui ruine tous les joueurs car chaque coup ne dure que quelques secondes et donc vous pouvez perdre 1.000€ en 1 heure !
- Les courses hippiques qui ne rapportent pas grand chose !
- Les Paris Sportifs peuvent être considérés comme acceptable voir mon livre <http://www.jegagneauxparissportifs.fr>

LOTO et EURO MILLIONS restent les jeux préférés des français. LOTO et EURO MILLIONS sont comme l'a dit Sénèque « à user avec modération... ». Cela me rappelle l'histoire préférée de POMPIDOU (président de la république dans les années 70) :

Il y a 3 façons de se ruiner :

1. La plus rapide : le jeu.
2. La plus agréable : les femmes.
3. La plus sûre : suivre les experts.

Et n'oubliez pas : « Si vous touchez le Jackpot il faut savoir bien Investir et ne pas avoir peur de payer l'ISF (environ 1,50% par an) voir mon livre pour Bien Placer Son Argent » <http://www.argent33.com>

■ Attention car on peut devenir dépendant du jeu et si c'est votre cas et si : Vous recherchez une information, une aide, un soutien pour vous-même ou pour un proche : <http://www.joueurs-info-service.fr/> Un numéro d'appel public est également à votre disposition en France : 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).

Mes autres livres

<http://www.le-grand-secret-pour-gagner-aux-courses.com/>
SPECIAL TROT La Méthode N°1 en France par ses résultats.
Il suffit de lire la dernière course du cheval et vérifier 2 éléments.

<http://www.jegagneauquinteplus.fr>

QUINTE+ Comment gagner 10.000€ au QUINTE+ avec 4€
et connaître le jeu a espérance positive qui en découle.

<http://les7methodesfiablesauturf.fr>

Livre pour GAGNER à toutes les COURSES,
considéré comme fabuleux par les spécialistes.

<http://www.jegagneauxparissportifs.fr>

PARIS SPORTIFS – LOTO FOOT - TENNIS

Comment gagner au LOTO FOOT avec 1€.

Livre considéré comme digne d'une thèse et pourtant très simple.

FIN

Toute reproduction interdite.